-SWITCH CASE: nếu case ở trên đúng thì sẽ chạy toàn bộ các case ở dưới nó bất luận đúng sai

(đúng thì sẽ bắt đầu chạy từ chỗ đúng cho đến chỗ bị break)

int main() {

int n;

scanf("%d", &n);

switch(n){

case 1:

printf("31");

break;

case 2:

printf("28");

break;

case 3:

printf("31");

break;

case 4:

printf("30");

break;

case 5:

printf("31");

break;

case 6:

printf("30");

break;

default:

printf("DU lieu ko hop le");

}

}

-GỘP NHIỀU CASE LÀM MỘT

int main() {

int n; scanf("%d", &n);

switch(n){

case 1: case 3: case 5: case 7: case 8: case 10: case 12:

printf("31");

break;

case 4: case 6: case 9: case 11:

printf("30");

break;

case 2:

printf("28");

break;

default:

printf("DU lieu ko hop le");

}

}

- case với biến là các kí tự % $ + - \* / hoặc chữ cái a b c d

int main() {

int a = 200, b = 100;

char kitu; scanf("%c", &kitu);

switch(kitu){

case '+':

printf("%d", a + b);

break;

case '-':

printf("%d", a - b);

break;

case '\*':

printf("%d", a \* b);

break;

case '/':

printf("%d", a / b);

break;

default:

printf("DU lieu ko hop le");

}

}

- goto nhan; NHẢY THẲNG ĐẾN nhan, bỏ qua hết các câu lệnh phía sau

int main() {

printf("xin chao\n");

goto nhan;

printf("aaa");

nhan:

printf("hello");

}

-VẪN LÀ GOTO nhan nhưng nhảy ngược lên trên, tạo thành 1 vòng lặp vô tận

int main() {

nhan:

printf("xin chao\n");

goto nhan;

printf("aaa");

printf("hello");

}